

Theoretische Informatik und Logik

21. Vorlesung: Endliche Modelle und Datenbanken

Markus Krötzsch

Professur Wissensbasierte Systeme

TU Dresden, 9. Juli 2026

Endliche Modelle

Endlichkeit von Modellen

Löwenheim-Skolem: Jede erfüllbare Formel hat ein abzählbar großes Modell

Kann man dies noch verstärken? Hat jede erfüllbare Formel vielleicht sogar ein endliches Modell?

Nein! Prädikatenlogik kann unendliche Modelle erzwingen:

Beispiel:

$$\forall x.(\text{Mensch}(x) \rightarrow \exists y.(\text{hatMutter}(x, y) \wedge \text{Mensch}(y)))$$

$$\forall x, y.(\text{hatMutter}(x, y) \rightarrow \text{hatVorfahre}(x, y))$$

$$\forall x, y, z.((\text{hatVorfahre}(x, y) \wedge \text{hatVorfahre}(y, z)) \rightarrow \text{hatVorfahre}(x, z))$$

$$\forall x. \neg \text{hatVorfahre}(x, x)$$

Diese Theorie ist erfüllbar, aber hat nur unendliche Modelle.
(Kontrollfrage: Warum?)

Logik über endlichen Modellen

Sind unendliche Modelle in der Praxis überhaupt wünschenswert?

Geht es auch endlich?

Prädikatenlogik mit endlichen Modellen verwendet die gleiche Syntax und Semantik wie Prädikatenlogik allgemein, aber mit der zusätzlichen Bedingung, dass die Domäne von Interpretationen endlich sein muss.

Monotonie (Rückblick): weniger Modelle = mehr Konsequenzen

Beispiel:

$$\forall x.(\text{Mensch}(x) \rightarrow \exists y.(\text{hatVorfahre}(x, y) \wedge \text{Mensch}(y)))$$

$$\forall x, y, z.((\text{hatVorfahre}(x, y) \wedge \text{hatVorfahre}(y, z)) \rightarrow \text{hatVorfahre}(x, z))$$

Diese Theorie ist in der Prädikatenlogik mit endlichen Modellen erfüllbar, aber jedes endliche Modell muss einen hatVorfahre-Zyklus enthalten. Daher folgt $\exists x.\text{hatVorfahre}(x, x)$, obwohl dies in der allgemeinen Prädikatenlogik keine Konsequenz wäre.

Erfüllbarkeit wird semi-entscheidbar

Die Bezeichnung der Elemente einer Interpretationsdomäne ist irrelevant – für die Wahrheit von Sätzen kommt es nur darauf an, wie Konstanten und Prädikatsymbole interpretiert werden.

Erfüllbarkeitstest

Gegeben: Ein Satz F

- Betrachte systematisch alle endlichen Interpretationen der Symbole in F (z.B. geordnet nach aufsteigender Größe der Domäne)
- Prüfe für jedes Modell $\mathcal{I}$, ob $\mathcal{I} \models F$ gilt:
 - Falls ja, dann gib aus „erfüllbar“
 - Falls nein, dann fahre mit nächster Interpretation fort

Es ist leicht zu sehen, dass dieser Algorithmus die Erfüllbarkeit in endlichen Modellen semi-entscheidet.

Endlich = einfach?

Trotzdem bleibt logisches Schließen schwer:

Satz von Trakhtenbrot: Logisches Schließen (Erfüllbarkeit, Allgemeingültigkeit, logische Konsequenz) in der Prädikatenlogik mit endlichen Modellen ist unentscheidbar.

(ohne Beweis; mehr dazu in der Vorlesung [Database Theory](#))

Korollar: Es gibt kein vollständiges und korrektes Beweissystem für Prädikatenlogik mit endlichen Modellen.

Beweis: Angenommen es gäbe ein solches System. Dann wäre logische Konsequenz und speziell auch Unerfüllbarkeit semi-entscheidbar.

Wir wissen, dass Erfüllbarkeit ebenfalls semi-entscheidbar ist.

Zusammen ergäbe sich also ein Entscheidungsverfahren für logisches Schließen – Widerspruch zu Trakhtenbrot. □

Endliche Modelle in der Praxis

Wozu endliche Modelle

In gewisser Weise ist Schließen mit endlichen Modellen also schwerer als mit unendlichen, weil man statt logischer Konsequenz nunmehr nur Nicht-Konsequenz semi-entscheiden kann.

Trotzdem sind endliche Interpretationen in der Informatik praktisch relevant:

Eine endliche Interpretation $\mathcal{I}$ ist (im Wesentlichen) das gleiche wie eine **relationale Datenbankinstanz**.

Intuition:

- Prädikatsymbole p bezeichnen Tabellen
- Relationen $p^{\mathcal{I}}$ entsprechen den in der Datenbank gespeicherten Tabelleninhalten

Benannte Parameter

Relationale Datenbanken verwenden **Namen für die Parameter** (Spalten) in Relationen, anstatt sie mittels Reihenfolge zu adressieren:

linien:

Linie	Typ
85	Bus
3	Tram
F1	Fähre
...	...

haltestellen:

SID	Name	Rollstuhl
17	Hauptbahnhof	true
42	Helmholtzstr.	true
57	Stadtgutstr.	true
123	Gustav-Freytag-Str.	false
...	...	...

verbindung:

Von	Zu	Linie
57	42	85
17	789	3
...	...	...

Die einfache Arität der Prädikatenlogik wird durch ein **Schema** mit Namen (und oft auch Datentypen) ersetzt:

- linien[Linie:string, Typ:string]
- haltestellen[SID:int, Halt:string, Rollstuhl:bool]
- verbindung[Von:int, Zu:int, Linie:string]

Formeln = Anfragen

Benannt oder nicht – sofern die Parameter eine definierte Reihenfolge haben, kann man sie mit normalen prädikatenlogischen Atomen adressieren.

Beispiel: Die Formel

$$Q = \exists z_{\text{Linie}}.(\text{verbindung}(x_{\text{Von}}, x_{\text{Zu}}, z_{\text{Linie}}) \wedge \text{linien}(z_{\text{Linie}}, x_{\text{Typ}}))$$

hat drei freie Variablen. Für eine gegebene Datenbankinstanz (endliche Interpretation) $\mathcal{I}$ bedeutet $\mathcal{I}, \{x_{\text{Von}} \mapsto \delta_1, x_{\text{Zu}} \mapsto \delta_2, x_{\text{Typ}} \mapsto \delta_3\} \models Q$, dass es in der Datenbank eine Verbindung von δ_1 nach δ_2 vom Typ δ_3 gibt.

Das Beispiel illustriert:

Formeln (ev. mit freien Variablen) = Datenbankanfragen

Erfüllende Zuweisungen = Anfrage-Ergebnisse

Logik und Datenbanken

Relationale Datenbankinstanzen = Endliche Interpretationen

- Tabellen(namen) entsprechen Prädikatssymbolen
- Kleinere syntaktische Unterschiede (benannte vs. geordnete Parameter)

Relationale Datenbankanfragen = Prädikatenlogische Formeln

- Zuweisungen $\mathcal{Z}$ zu freien Variablen als mögliche Anfrageergebnisse
- $\mathcal{I}, \mathcal{Z} \models Q$ bedeutet: $\mathcal{Z}$ ist Ergebnis der Anfrage Q auf Datenbankinstanz $\mathcal{I}$

Prädikatenlogik $\approx$ SQL

Was ist eine Datenbank-Anfrage?

- Syntax: Eine Anfrage Q ist ein Wort aus einer Anfragesprache
- Semantik: Jede Anfrage Q definiert eine Anfragefunktion f_Q , die für jede Datenbankinstanz $\mathcal{I}$ eine Ergebnisrelation $f_Q(\mathcal{I})$ liefert

Beispiel: für eine prädikatenlogische Formel Q mit freien Variablen $x_1, \dots, x_n$ ist f_Q die Funktion, die $\mathcal{I}$ auf die Relation $f_Q(\mathcal{I}) = \{\langle \delta_1, \dots, \delta_n \rangle \mid \mathcal{I}, \{x_1 \mapsto \delta_1, \dots, x_n \mapsto \delta_n\} \models Q\}$ abbildet.

Mit so einer allgemeinen Definition kann man sehr unterschiedliche Anfragesprachen über ihre Anfragefunktion vergleichen

Satz: Die Menge der durch prädikatenlogische Formeln Q darstellbaren Anfragefunktionen f_Q ist genau die Menge der Anfragefunktionen, die durch einfache SQL-Anfragen darstellbar sind.

„einfaches SQL“: Relationale Algebra, der Kern von SQL; SELECT, JOIN, UNION, MINUS, aber keine komplexeren Features wie WITH RECURSIVE etc. Außerdem keine Datentypen, da wir diese in Logik nicht eingeführt haben.

Relationale Algebren

Datenbankanfragen werden oft in **relationaler Algebra** dargestellt, bei der man Relationen mit Operationen zu einem Anfrageergebnis kombiniert

Beispiel: Die Anfrage

$$Q = \exists z_{\text{Linie}}.(\text{verbindung}(x_{\text{Von}}, x_{\text{Zu}}, z_{\text{Linie}}) \wedge \text{linien}(z_{\text{Linie}}, x_{\text{Typ}}))$$

entspricht einer (natürlichen) Join-Operation ($\wedge$) mit anschließender Projektion ($\exists$):

$$\pi_{\text{Von}, \text{Zu}, \text{Typ}}(\text{verbindung} \bowtie \text{linien})$$

Anmerkung: SQL hat noch einen leicht anderen Stil. Variablen stehen dort für ganze Tabellenzeilen und man verwendet Notation der Form „linien.Typ“, um auf deren Einträge zuzugreifen („Tuple-Relational Calculus“). Das ändert an der Ausdruckstärke nichts.

Anfragebeantwortung als Model Checking

Erkenntnis: Die wesentliche Berechnungsaufgabe bei der Beantwortung von Datenbankabfragen ist das folgende Entscheidungsproblem:

Das **Auswertungsproblem** (Model Checking) der Prädikatenlogik lautet wie folgt:

Gegeben: Eine Formel Q mit freien Variablen $x_1, \dots, x_n$; eine endliche Interpretation $\mathcal{I}$; Elemente $\delta_1, \dots, \delta_n \in \Delta^{\mathcal{I}}$

Frage: Gilt $\mathcal{I}, \{x_1 \mapsto \delta_1, \dots, x_n \mapsto \delta_n\} \models Q$?

Naive Methode der Anfragebeantwortung:

- Betrachte alle $(\Delta^{\mathcal{I}})^n$ möglichen Ergebnisse
- Entscheide jeweils das Auswertungsproblem

Praktisch relevante Frage:

Wie schwer ist das Auswertungsproblem?

Ein Algorithmus für das Auswertungsproblem

Wir nehmen an, dass die Formel F nur $\neg$, $\wedge$ und $\exists$ enthält (durch Umformung möglich)

```
function Eval( $F, I, \mathcal{Z}$ ) :  
01  switch ( $F$ ) :  
02    case  $p(c_1, \dots, c_n)$  : return  $\langle c_1^{I, \mathcal{Z}}, \dots, c_n^{I, \mathcal{Z}} \rangle \in p^I$   
03    case  $\neg G$  : return not Eval( $G, I, \mathcal{Z}$ )  
04    case  $G_1 \wedge G_2$  : return Eval( $G_1, I, \mathcal{Z}$ ) and Eval( $G_2, I, \mathcal{Z}$ )  
05    case  $\exists x. G$  :  
06      for  $c \in \Delta^I$  :  
07        if Eval( $G\{x \mapsto c\}, I, \mathcal{Z}$ ) then return true  
08    return false
```

Anmerkung: Wenn Konstanten c in der Anfrage vorkommen, dann nimmt man in der Regel an, dass $c^I = c$ ist.

Anmerkung 2: In der Praxis stimmt das nicht ganz. Insbesondere bei Verwendung von Datentypen haben DB-Systeme normalerweise eingebaute Interpretationsfunktionen. Zum Beispiel würden die Konstanten "42" und "+42" die selbe Ganzzahl bezeichnen.

Zeitkomplexität

Sei m die Größe von F und $n = |I|$ (Gesamtgröße der Datenbank)

- Maximale Rekursionstiefe?
 $\leadsto$ beschränkt durch Zahl der Teilformeln: $\leq m$
- Maximale Zahl der Iterationen (und rekursiven Aufrufe) in **for**-Schleife?
 $\leadsto |\Delta^I| \leq n$ pro rekursivem Aufruf
 $\leadsto$ insgesamt $\leq n^m$ Iterationen
- Rekursive Aufrufe in anderen Fällen?
 $\leadsto$ 1 oder 2
- $\langle c_1^I, \dots, c_n^I \rangle \in p^I$ ist entscheidbar in linearer Zeit bzgl. n

Gesamtlaufzeit in $\max(n, 2)^m \cdot n \leq (n + 2)^{m+1}$:

- Komplexität des Algorithmus: in **EXPTIME**
- Komplexität bzgl. Größe der Datenbank (m konstant): in **P**

Speicherkomplexität

Wir erhalten eine bessere Komplexitätsabschätzung, wenn wir den Speicherbedarf betrachten

Sei m die Größe von F und $n = |I|$ (Gesamtgröße der Datenbank)

- Speichere pro (rekursivem) Aufruf einen Pointer auf eine Teilformel von F : $\log m$
- Speichere für jede Variable in F (maximal m) die aktuelle Zuweisung (als Pointer): $m \cdot \log n$
- $\langle c_1^I, \dots, c_n^I \rangle \in p^I$ ist entscheidbar in logarithmischem Speicher bzgl. n

Speicher in $m \log m + m \log n + \log n = m \log m + (m + 1) \log n$

- Komplexität des Algorithmus: in PSPACE
- Komplexität bzgl. Größe der Datenbank (m konstant): in L

Zur Erinnerung: $\text{PSPACE} \subseteq \text{ExpTime}$ und $\text{L} \subseteq \text{P}$, d.h. die obigen Schranken sind besser

Komplexität des Auswertungsproblems

Satz: Das Auswertungsproblem der Prädikatenlogik ist PSPACE-vollständig.

Beweis: Durch Reduktion vom Auswertungsproblem quantifizierter Boolescher Formeln (TrueQBF).

Sei $Q_1p_1.Q_2p_2.\dots Q_np_n.F[p_1,\dots,p_n]$ eine QBF (mit $Q_i \in \{\forall, \exists\}$)

- Datenbankinstanz $\mathcal{I}$ mit $\Delta^{\mathcal{I}} = \{0, 1\}$
- Eine Tabelle mit einer Spalte: true(1)
- Aus der gegebenen QBF erstellen wir die folgende prädikatenlogische Formel ohne freie Variablen:

$$Q_1x_1.Q_2x_2.\dots Q_nx_n.F[p_1/\text{true}(x_1),\dots,p_n/\text{true}(x_n)]$$

wobei $F[p_1/\text{true}(x_1),\dots,p_n/\text{true}(x_n)]$ die Formel ist, die aus F entsteht, wenn man jedes aussagenlogische Atom p_i durch das prädikatenlogische Atom $\text{true}(x_n)$ ersetzt.

Die Korrektheit dieser Reduktion ist leicht zu zeigen.

□

Wie schwer sind Datenbankabfragen?

Korollar: Die Beantwortung von SQL-Anfragen ist $PSPACE$ -schwer, sogar wenn die Datenbank nur eine einzige Tabelle mit einer einzigen Zeile enthält.

Die Komplexität steckt vor allem in der Struktur der Anfrage.

Ist die Anfrage fest vorgegeben oder in ihrer Größe beschränkt, dann wird das praktische Verhalten oft von der Datenbankgröße dominiert: Bezüglich dieser Größe ist das Problem aber in L .

Man kann sogar noch niedrigere Komplexitätsschranken bzgl. der Datenbankgröße angeben (siehe Vorlesung Database Theory).

↪ SQL-Anfragebeantwortung ist praktisch implementierbar, aber nur solange die Anfragen nicht zu komplex werden.

Die Grenzen der Prädikatenlogik

Reprise: Formeln als Anfragen

linien:

Linie	Typ
85	Bus
3	Tram
F1	Fähre
...	...

haltestellen:

SID	Name	Rollstuhl
17	Hauptbahnhof	true
42	Helmholtzstr.	true
57	Stadtgutstr.	true
123	Gustav-Freytag-Str.	false
...	...	...

verbindung:

Von	Zu	Linie
57	42	85
17	789	3
...	...	...

Die einfache Arität der Prädikatenlogik wird durch ein **Schema** mit Namen (und oft auch Datentypen) ersetzt:

- linien[Linie:string, Typ:string]
- haltestellen[SID:int, Halt:string, Rollstuhl:bool]
- verbindung[Von:int, Zu:int, Linie:string]

Relationale Algebra: Parameter (Spalten) durch Namen adressiert
Prädikatenlogik: Parameter durch Reihenfolge adressiert

Die Anfrage $\exists z_{\text{Linie}}.(\text{verbindung}(x_{\text{Von}}, x_{\text{Zu}}, z_{\text{Linie}}) \wedge \text{linien}(z_{\text{Linie}}, x_{\text{Typ}}))$ entspricht einer (natürlichen) Join-Operation ($\wedge$) mit anschließender Projektion ($\exists$):

$\pi_{\text{Von}, \text{Zu}, \text{Typ}}(\text{verbindung} \bowtie \text{linien}).$

Prädikatenlogik als Anfragesprache

Beispielanfragen:

“Haltestellen, die Helmholtzstr. sind:”

$$Q_0[x_0] = (x_0 \approx 42)$$

“Haltestellen direkt neben Helmholtzstr.:”

$$Q_1[x_1] = \exists x_0, z_{\text{Linie}}.(\text{verbindung}(x_0, x_1, z_{\text{Linie}}) \wedge Q_0[x_0])$$

“Haltestellen, die zwei Halte weit von Helmholtzstr. entfernt sind:”

$$Q_2[x_2] = \exists x_1, z_{\text{Linie}}.(\text{verbindung}(x_1, x_2, z_{\text{Linie}}) \wedge Q_1[x_1])$$

Und so weiter . . .

“Haltestellen, die von Helmholtzstr. aus mit einem Kurzstreckenticket erreichbar sind:”

$$Q_0[x] \vee Q_1[x] \vee Q_2[x] \vee Q_3[x] \vee Q_4[x]$$

Die Grenzen der Prädikatenlogik

Wie finden wir alle Haltestellen, die man von Helmholtzstr. aus erreichen kann?

Es stellt sich heraus, dass das unmöglich ist.

Intuition: Prädikatenlogik kann nur “lokale” Eigenschaften überprüfen.

Das kann man mathematisch ausdrücken:

Vage Behauptung (frei nach Gaifman’s Locality Theorem): Für jeden Satz F gibt es eine Zahl d , so dass für beliebige Interpretationen $\mathcal{I}$ und $\mathcal{J}$ gilt:

- Wenn man nur zusammenhängende endliche Teile von $\mathcal{I}$ und $\mathcal{J}$ betrachtet, die höchstens Pfade der Länge d enthalten (“Durchmesser $\leq d$ ”)
- und wenn sich $\mathcal{I}$ und $\mathcal{J}$ bezüglich dieser d -Umgebungen nicht unterscheiden,
- dann kann auch F die Interpretationen nicht unterscheiden: $\mathcal{I} \models F$ gdw. $\mathcal{J} \models F$.

Der Durchmesser d , der angibt wie weit F höchstens schauen kann, hängt exponentiell von der Schachtelungstiefe der Quantoren ab.

Rekursive Anfragen

Nichtlokale Eigenschaften wie die Erreichbarkeit in Graphen sind praktisch relevant (speziell in Graphdatenbanken).

Wie kann man solche Anfragen logisch ausdrücken?

Idee: Um beliebig weit zu schauen muss man Rekursion einführen.

Beispiel: Eine Haltestelle ist von Helmholtzstr. aus erreichbar, wenn

- (1) sie die Haltestelle Helmholtzstr. ist, oder
- (2) sie neben einer Haltestelle liegt, die von Helmholtzstr. aus erreichbar ist.

Zusammenfassung und Ausblick

Beschränkt man Prädikatenlogik auf endliche Modelle, so gibt es kein vollständiges und korrektes Verfahren zum logischen Schließen – dafür wird Erfüllbarkeit semi-entscheidbar

Auswertungsproblem auf endlichen Modellen = Anfragebeantwortung in Datenbanken (PSPACE-vollständig, aber sub-polynomiell bzgl. Datenbankgröße)

Prädikatenlogik hat Grenzen:

- bei der Modellierung (logisches Schließen), z.B. transitiver Abschluss
- bei logischen Abfragen (Model Checking), z.B. Erreichbarkeit

Was erwartet uns als nächstes?

- Datalog und Logik höherer Ordnung
- Modallogiken
- Ausblick und Zusammenfassung