

# Formale Systeme

## 12. Vorlesung: Das Wortproblem für kontextfreie Sprachen

Markus Krötzsch

Professur für Wissensbasierte Systeme

TU Dresden, 24. November 2025

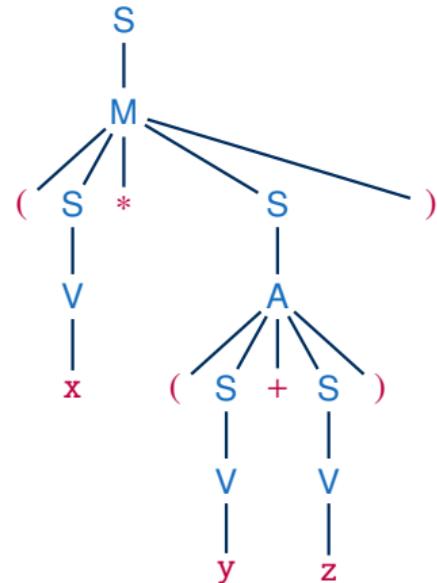
# Ableitungen in CFGs als Bäume

Grammatik:

$$\begin{array}{ll} S \rightarrow A \mid M \mid V & A \rightarrow (S+S) \\ M \rightarrow (S*S) & V \rightarrow x \mid y \mid z \end{array}$$

Ableitung:

$$\begin{aligned} S &\Rightarrow M \Rightarrow (S*S) \Rightarrow (V*S) \\ &\Rightarrow (x*S) \Rightarrow (x*A) \\ &\Rightarrow (x*(S+S)) \Rightarrow (x*(V+S)) \\ &\Rightarrow (x*(y+S)) \Rightarrow (x*(y+V)) \\ &\Rightarrow (x*(y+z)) \end{aligned}$$



# Normalisierung kontextfreier Grammatiken

# Motivation

Im Vergleich zu regulären Grammatiken erlauben CFGs wesentlich mehr Freiheiten bei der Formulierung von Produktionsregeln

Für die Angabe von Algorithmen ist es hilfreich, die Grammatik erst in eine beschränktere Form zu überführen.

**Beispiel:** Wir haben in Vorlesung 2 gezeigt, wie man  $\epsilon$ -Regeln in CFGs weitestgehend eliminieren kann, ohne dass sich dabei die Sprache ändert.

Es gibt mehrere sogenannte **Normalformen**, in die eine Grammatik durch derartige Vereinfachungen überführt werden kann.

# Wiederholung: Erzeugung $\epsilon$ -freier CFGs

Der folgende Algorithmus kann  $\epsilon$ -Regeln eliminieren.

Eingabe: CFG  $G = \langle V, \Sigma, P, S \rangle$

Ausgabe:  $\epsilon$ -freie CFG  $G' = \langle V', \Sigma, P', S' \rangle$  mit  $\mathbf{L}(G') = \mathbf{L}(G)$

- Initialisiere  $P' := P$  und  $V' := V$
- Berechne  $V_\epsilon = \{A \in V \mid A \Rightarrow^* \epsilon\}$   
(einfaches rekursives Verfahren, siehe Vorlesung 2)
- Entferne alle  $\epsilon$ -Regeln aus  $P'$
- Solange es in  $P'$  eine Regel  $B \rightarrow xAy$  gibt, mit

$$A \in V_\epsilon$$

$$|x| + |y| \geq 1$$

$$B \rightarrow xy \notin P'$$

wähle eine solche Regel und setze  $P' := P' \cup \{B \rightarrow xy\}$

- Falls  $S \in V_\epsilon$  dann definiere ein neues Startsymbol  $S' \notin V$ , setze  $V' := V' \cup \{S'\}$  und  $P' := P' \cup \{S' \rightarrow S, S' \rightarrow \epsilon\}$ . Falls  $S \notin V_\epsilon$ , dann verwenden wir einfach  $S' := S$  als Startsymbol.

# Eliminierung von Kettenregeln

Eine Kettenregel ist eine Regel der Form  $A \rightarrow B$ .

Für jede CFG  $G$  gibt es eine äquivalente CFG  $G'$  ohne Kettenregeln, d.h. eine CFG  $G'$  für die gilt  $L(G) = L(G')$ .

**Beweis:** Sei  $G = \langle V, \Sigma, P, S \rangle$   $\epsilon$ -frei (o.B.d.A.).

$G'$  ist die Grammatik  $\langle V, \Sigma, P', S \rangle$ , wobei sich  $P'$  wie folgt ergibt:

- Für jedes  $A \in V$  bestimmen wir rekursiv die Menge  $E(A)$  aller  $B \in V$ , die man von  $A$  aus über Kettenregeln erreichen kann:
  - (1)  $A \in E(A)$
  - (2) Falls  $B \in E(A)$  und  $B \rightarrow B' \in P$  mit  $B' \in V$  dann  $B' \in E(A)$(Schritt (2) wird wiederholt, bis keine Änderungen mehr auftreten.)
- Die Produktionsregeln von  $G'$  sind:

$$P' = \bigcup_{A \in V} \{A \rightarrow w \mid \text{es gibt } B \rightarrow w \in P \text{ mit } w \notin V \text{ und } B \in E(A)\}$$

□

# Beispiel: Eliminierung von Kettenregeln

Grammatik  $G$  mit Kettenregeln:

$$S \rightarrow A \mid M \mid V \quad A \rightarrow (S+S) \quad M \rightarrow (S*S) \quad V \rightarrow x \mid y \mid z$$

$$P' = \bigcup_{A \in V} \{A \rightarrow w \mid \text{es gibt } B \rightarrow w \in P \text{ mit } w \notin V \text{ und } B \in E(A)\}$$

Mengen erreichbarer Variablen:

$$E(S) = \{S, A, M, V\} \quad E(A) = \{A\} \quad E(M) = \{M\} \quad E(V) = \{V\}$$

Grammatik ohne Kettenregeln:

$$\begin{aligned} S &\rightarrow (S+S) \mid (S*S) \mid x \mid y \mid z \\ A &\rightarrow (S+S) \\ M &\rightarrow (S*S) \\ V &\rightarrow x \mid y \mid z \end{aligned}$$

# Eliminierung von Kettenregeln – Variante

Eine verbreitete Variante bei der Eliminierung von Kettenregeln, die sich in manchen Lehrbüchern und Vorlesungsskripten findet:

- Entferne zunächst zyklische Kettenregeln, d.h. Zyklen der Form  $B_1 \rightarrow B_2, B_2 \rightarrow B_3, \dots, B_{n-1} \rightarrow B_n, B_n \rightarrow B_1$
- Solche Zyklen kann man algorithmisch leicht finden  
(abgewandelte Version der Berechnung erreichbarer Variablen)
- Man kann in diesem Fall alle am Zyklus beteiligten Kettenregeln löschen und alle  $B_2, \dots, B_n$  in den übrigen Regeln durch  $B_1$  ersetzen

Nach der Entfernung der Zyklen kann man die Regeln wie zuvor vereinfachen

(Man spart dabei die rekursive Berechnung von  $E(A)$  wenn man die Kettenregeln „von hinten nach vorn“ eliminiert)

# Die Chomsky-Normalform

Für die algorithmische Verarbeitung kontextfreier Grammatiken ist die folgende Form besonders praktisch:

Eine kontextfreie Grammatik  $G = \langle V, \Sigma, P, S \rangle$  ist in **Chomsky-Normalform (CNF)**, wenn alle ihre Produktionsregeln eine der beiden folgenden Formen haben:

$$A \rightarrow BC \quad (\text{mit } B, C \in V) \quad \text{oder} \quad A \rightarrow c \quad (\text{mit } c \in \Sigma)$$

**Beobachtung:** Ist CFG in Chomsky-Normalform, so gilt  $\epsilon \notin L(G)$ .

- ~ Grammatiken, deren Sprache das leere Wort enthalten, können sicher nicht in CNF sein
- ~ Aber wie wir wissen, gibt es in  $\epsilon$ -freien CFGs ohnehin höchstens eine Regel  $S \rightarrow \epsilon$
- ~ Dieser Sonderfall kann in Algorithmen leicht berücksichtigt werden
- ~ Wir verzichten darauf, die CNF dafür noch zu erweitern

# Umwandlung in CNF

**Satz:** Für jede CFG  $G$  mit  $\epsilon \notin \mathbf{L}(G)$  gibt es eine äquivalente CFG  $\text{CNF}(G)$  in Chomsky-Normalform, d.h. so dass  $\mathbf{L}(G) = \mathbf{L}(\text{CNF}(G))$ .

**Beweis:** Wir haben bereits gezeigt:

- (1) Durch Eliminierung von  $\epsilon$ -Regeln kann jede CFG in eine äquivalente  $\epsilon$ -freie CFG umgewandelt werden.
- (2) Durch Eliminierung von Kettenregeln kann jede  $\epsilon$ -freie CFG in eine äquivalente CFG umgewandelt werden, in der alle Regeln die Form  $A \rightarrow w$  haben, mit  $w \in \Sigma$  oder  $|w| \geq 2$ .

Zwei weitere Schritte führen zur Chomsky-NF:

- (3) Extrahiere Regeln der Form  $A \rightarrow c$ , so dass alle anderen Regeln  $B \rightarrow w$  keine Terminalen mehr in  $w$  enthalten.
- (4) Zerlege Regeln der Form  $A \rightarrow B_1 \cdots B_n$ , so dass solche Regeln nur noch mit  $n = 2$  auftauchen.

## Umwandlung in CNF (2)

**Satz:** Für jede CFG  $G$  mit  $\epsilon \notin \mathbf{L}(G)$  gibt es eine äquivalente CFG  $\text{CNF}(G)$  in Chomsky-Normalform, d.h. so dass  $\mathbf{L}(G) = \mathbf{L}(\text{CNF}(G))$ .

**Beweis:** Schritt (3): Extrahiere Regeln der Form  $A \rightarrow c$ , so dass alle anderen Regeln  $B \rightarrow w$  keine Terminalen mehr in  $w$  enthalten.

- Führe für jedes Symbol  $a \in \Sigma$  eine neue Variable  $V_a$  und eine Regel  $V_a \rightarrow a$  ein
- Für jede Produktionsregel  $A \rightarrow w$  mit  $|w| > 1$ :  
Ersetze jedes Vorkommen eines Symbols  $a \in \Sigma$  in  $w$  durch  $V_a$

### Anmerkungen:

Regeln  $A \rightarrow w$  mit  $|w| = 0$  existieren nicht ( $\epsilon$ -Freiheit)

Regeln  $A \rightarrow w$  mit  $|w| = 1$  haben die Form  $A \rightarrow c$  (keine Kettenregeln)

## Umwandlung in CNF (3)

**Satz:** Für jede CFG  $G$  mit  $\epsilon \notin \mathbf{L}(G)$  gibt es eine äquivalente CFG  $\text{CNF}(G)$  in Chomsky-Normalform, d.h. so dass  $\mathbf{L}(G) = \mathbf{L}(\text{CNF}(G))$ .

**Beweis:** Schritt (4): Zerlege Regeln der Form  $A \rightarrow B_1 \dots B_n$ , so dass solche Regeln nur noch mit  $n = 2$  auftauchen.

Für jede Produktionsregel  $A \rightarrow B_1 \dots B_n$  mit  $n > 2$ :

- Führe  $n - 2$  neue Variablen  $C_1, \dots, C_{n-2}$  ein
- Ersetze die Regel durch neue Regeln:

$$A \rightarrow B_1 C_1$$

$$C_1 \rightarrow B_2 C_2$$

⋮

$$C_{n-3} \rightarrow B_{n-2} C_{n-2}$$

$$C_{n-2} \rightarrow B_{n-1} B_n$$

## Umwandlung in CNF (4)

**Satz:** Für jede CFG  $G$  mit  $\epsilon \notin \mathbf{L}(G)$  gibt es eine äquivalente CFG  $\text{CNF}(G)$  in Chomsky-Normalform, d.h. so dass  $\mathbf{L}(G) = \mathbf{L}(\text{CNF}(G))$ .

**Beweis:** Die Korrektheit der Schritte lässt sich zeigen, indem man für eine beliebige Ableitung einer Grammatik, eine Ableitung der umgeformten Grammatik angibt.

Zum Beispiel für Schritt 4:

Eine Anwendung der Regel  $A \rightarrow B_1 \dots B_n$  wird dargestellt durch die Ableitungen

$$A \Rightarrow B_1 C_1 \Rightarrow B_1 B_2 C_2 \Rightarrow \dots \Rightarrow B_1 \dots B_{n-2} C_{n-2} \Rightarrow B_1 \dots B_{n-2} B_{n-1} B_n$$

Korrektheit von Schritt 3 ist noch einfacher. □

# Beispiel

$\epsilon$ -freie CFG ohne Kettenregeln:

$$S \rightarrow (S+S) \mid (S*S) \mid x \mid y \mid z$$

Schritt (3): Extrahiere Regeln der Form  $A \rightarrow c$ , so dass alle anderen Regeln  $B \rightarrow w$  keine Terminalen mehr in  $w$  enthalten:

$$S \rightarrow V_{(} S V_{+} S V_{) } \mid V_{(} S V_{*} S V_{) } \mid x \mid y \mid z$$
$$V_{(} \rightarrow ( \quad V_{+} \rightarrow + \quad V_{) } \rightarrow ) \quad V_{*} \rightarrow * \quad \underbrace{V_x \rightarrow x \quad V_y \rightarrow y \quad V_z \rightarrow z}_{\text{ungenutzt (dürfen entfallen)}}$$

Schritt (4): Zerlege Regeln der Form  $A \rightarrow B_1 \cdots B_n$ , so dass solche Regeln nur noch mit  $n = 2$  auftauchen:

$$S \rightarrow V_{(} C_1 \mid V_{(} D_1 \mid x \mid y \mid z$$
$$C_1 \rightarrow SC_2 \quad C_2 \rightarrow V_{+}C_3 \quad C_3 \rightarrow SV_{)}$$
$$D_1 \rightarrow SD_2 \quad D_2 \rightarrow V_{*}D_3 \quad D_3 \rightarrow SV_{)}$$
$$V_{(} \rightarrow ( \quad V_{+} \rightarrow + \quad V_{) } \rightarrow ) \quad V_{*} \rightarrow *$$

# Ableitungsbäume für CNF-Grammatiken

Besonderheit der CNF: Alle Ableitungsbäume sind im Inneren Binäräbäume und haben daher eine sehr reguläre Struktur:

- Bei einem Wort  $w$  der Länge  $|w|$  werden genau  $|w|$  Regeln vom Typ  $A \rightarrow c$  angewendet
  - ~> Es gibt in der Ebene darüber genau  $|w|$  Variablen
- Jede Anwendung einer Regel vom Typ  $A \rightarrow BC$  erhöht die Anzahl der am Ende zu ersetzenen Variablen um 1
  - ~> für ein Wort der Länge  $|w|$  müssen genau  $|w| - 1$  Regeln vom Typ  $A \rightarrow BC$  angewendet werden

Wir folgern:

**Satz:** Wenn  $w \in L(G)$  für eine Grammatik  $G$  in CNF, dann hat jede Ableitung für  $w$  genau  $2|w| - 1$  Ableitungsschritte.

# Das Wortproblem für CFGs

# Das Wortproblem für CFGs

Das **Wortproblem** für eine Sprache  $L$  über Alphabet  $\Sigma$  besteht darin, die folgende Funktion zu berechnen:

**Eingabe:** ein Wort  $w \in \Sigma^*$

**Ausgabe:** „ja“ wenn  $w \in L$  und „nein“ wenn  $w \notin L$

Für Typ-2-Sprachen  $L$  können wir bereits ein (schlechtes) Entscheidungsverfahren angeben:

- Es gibt eine CFG für  $L$
- Also gibt es eine CNF für  $L$
- Also hat jedes Wort  $w \in L$  eine Ableitung der Länge  $2|w| - 1$
- Wir können systematisch alle Ableitungen dieser Länge betrachten und prüfen, ob eine davon  $w$  erzeugt

~ exponentieller Algorithmus

Geht es auch besser?

Verschiedene Menschen fanden eine bessere Lösung:

- Itiroo Sakai, 1961: „Syntax in universal translation“
- Tadao Kasami, 1965: „An efficient recognition and syntax-analysis algorithm for context-free languages“
- Daniel H. Younger, 1967: „Recognition and parsing of context-free languages in time  $n^3$ “
- John Cocke, Jacob T. Schwartz, 1970: „Programming languages and their compilers“

Das Ergebnis ist bekannt als CYK-Algorithmus (Cocke-Younger-Kasami).

# CYK: Grundidee

Der CYK-Algorithmus arbeitet mit einer kontextfreien Grammatik  $G$  in CNF.

Wie kann man prüfen, ob ein Wort  $w = a_1 \dots a_n$  durch so eine Grammatik abgeleitet werden kann?

- Falls  $|w| = 1$ , dann ist  $w \in \Sigma$  und es gilt:  
 $w \in L(G)$  genau dann wenn es eine Regel  $S \rightarrow w$  in  $G$  gibt
- Falls  $|w| > 1$ , dann ist:  
 $w \in L(G)$  genau dann wenn es eine Regel  $S \rightarrow AB$  und eine Zahl  $i$  gibt, so dass gilt

$$A \xrightarrow{*} a_1 \dots a_i \quad \text{und} \quad B \xrightarrow{*} a_{i+1} \dots a_n$$

**Idee:** Fall 2 reduziert das Problem  $S \xrightarrow{?} w$  auf zwei einfachere Probleme  $A \xrightarrow{?} a_1 \dots a_i$  und  $B \xrightarrow{?} a_{i+1} \dots a_n$ , die man allerdings für alle Regeln  $S \rightarrow AB$  und Indizes  $i$  lösen muss

# CYK: Praktische Umsetzung

Notation: Für  $w = a_1 \dots a_n$  schreiben wir  $w_{i,j}$  für das Teilwort  $a_i \dots a_j$ , also das Infix der Länge  $j - i + 1$ , welches an Position  $i$  beginnt.

**Vorgehen:** Wir berechnen für jedes Teilwort  $w_{i,j}$  die Menge aller Variablen  $A$ , für die gilt  $A \Rightarrow^* w_{i,j}$ . Diese Menge nennen wir  $V[i,j]$ .

- Wir beginnen mit den kürzesten Teilwörtern ( $i = j$ )
- Für längere Wörter betrachten wir jede mögliche Zweiteilung  $w_{i,j} = w_{i,k}w_{k+1,j}$  und suchen Regeln der Form  $A \rightarrow BC$  so dass  $B \in V[i,k]$  und  $C \in V[k+1,j]$

Ist am Ende das Startsymbol  $S \in V[1, |w|]$ , dann liegt  $w$  in der Sprache

# Notation

Für die Teilwörter  $w_{i,j}$  gilt  $i \leq j$

~ Die Mengen  $V[i,j]$  können als Dreiecksmatrix notiert werden

**Beispiel:** Wir betrachten das Wort  $w = \mathbf{a} + \mathbf{b} * \mathbf{c}$  der Länge  $|w| = 5$ .

Darstellung der Mengen  $V[i,j]$ :

<b>a</b>	$V[1, 1]$	$V[1, 2]$	$V[1, 3]$	$V[1, 4]$	$V[1, 5]$
<b>+</b>		$V[2, 2]$	$V[2, 3]$	$V[2, 4]$	$V[2, 5]$
<b>b</b>			$V[3, 3]$	$V[3, 4]$	$V[3, 5]$
<b>*</b>				$V[4, 4]$	$V[4, 5]$
<b>c</b>					$V[5, 5]$

**a**                    **+**                    **b**                    **\***                    **c**

# Beispiel

Grammatik:

$$S \rightarrow SA \mid SM \mid a \mid b \mid c$$

$$A \rightarrow PS \quad M \rightarrow TS \quad P \rightarrow + \quad T \rightarrow *$$

Wort:  $w = a + b * c$

Berechnung der Mengen  $V[i, j]$ :

a	S		S		S
+		P	A		A
b			S		S
*				T	M
c					S

a    +    b    \*    c

$S \in V[1, 5] \rightsquigarrow w$  kann erzeugt werden

# Der CYK-Algorithmus

**Eingabe:** Wort  $w = a_1 \dots a_n$ , CNF-Grammatik  $G = \langle V, \Sigma, P, S \rangle$

**Ausgabe:** „ja“ wenn  $w \in L(G)$ ; sonst „nein“

**for**  $i = 1, \dots, n$ : // Teilwörter der Länge 1

$V[i, i] := \{A \in V \mid A \rightarrow a_i \in P\}$

**for**  $d = 1, \dots, n - 1$ : // Differenz Endindex – Startindex

**for**  $i = 1, \dots, n - d$ : // Startindex

$j := i + d$

$V[i, j] := \emptyset$

**for**  $k = i, \dots, j - 1$ : // Trennindex

$V[i, j] := V[i, j] \cup \{A \in V \mid \text{es gibt } A \rightarrow BC \in P \text{ mit}$   
 $B \in V[i, k] \text{ und } C \in V[k + 1, j]\}$

**return**  $S \in V[1, n] ?$  „ja“ : „nein“

# Bezug zur Tabelle

**Eingabe:** Wort  $w = a_1 \cdots a_n$ ,

CNF-Grammatik  $G = \langle V, \Sigma, P, S \rangle$

**Ausgabe:** „ja“ wenn  $w \in L(G)$ ; sonst „nein“

**for**  $i = 1, \dots, n$ : // Teilwörter der Länge 1

$V[i, i] := \{A \in V \mid A \rightarrow a_i \in P\}$

**for**  $d = 1, \dots, n - 1$ : // Differenz Endind. – Startind.

**for**  $i = 1, \dots, n - d$ : // Startindex

$j := i + d$

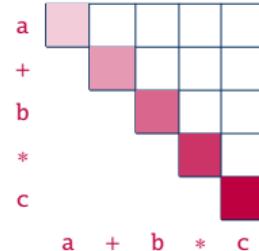
$V[i, j] := \emptyset$

**for**  $k = i, \dots, j - 1$ : // Trennindex

$V[i, j] := V[i, j] \cup$

$\{A \in V \mid \text{es gibt } A \rightarrow BC \in P \text{ mit}$   
 $B \in V[i, k] \text{ und } C \in V[k + 1, j]\}$

**return**  $S \in V[1, n] ? \text{„ja“} : \text{„nein“}$



# Bezug zur Tabelle

**Eingabe:** Wort  $w = a_1 \cdots a_n$ ,

CNF-Grammatik  $G = \langle V, \Sigma, P, S \rangle$

**Ausgabe:** „ja“ wenn  $w \in L(G)$ ; sonst „nein“

**for**  $i = 1, \dots, n$ : // Teilwörter der Länge 1

$V[i, i] := \{A \in V \mid A \rightarrow a_i \in P\}$

**for**  $d = 1, \dots, n - 1$ : // Differenz Endind. – Startind.

**for**  $i = 1, \dots, n - d$ : // Startindex

$j := i + d$

$V[i, j] := \emptyset$

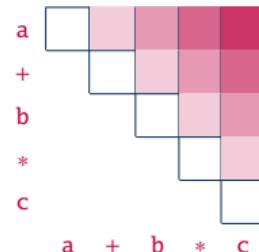
**for**  $k = i, \dots, j - 1$ : // Trennindex

$V[i, j] := V[i, j] \cup$

$\{A \in V \mid \text{es gibt } A \rightarrow BC \in P \text{ mit}$

$B \in V[i, k] \text{ und } C \in V[k + 1, j]\}$

**return**  $S \in V[1, n] ? \text{„ja“} : \text{„nein“}$



# Bezug zur Tabelle

**Eingabe:** Wort  $w = a_1 \cdots a_n$ ,

CNF-Grammatik  $G = \langle V, \Sigma, P, S \rangle$

**Ausgabe:** „ja“ wenn  $w \in L(G)$ ; sonst „nein“

**for**  $i = 1, \dots, n$ : // Teilwörter der Länge 1

$V[i, i] := \{A \in V \mid A \rightarrow a_i \in P\}$

**for**  $d = 1, \dots, n - 1$ : // Differenz Endind. – Startind.

**for**  $i = 1, \dots, n - d$ : // Startindex

$j := i + d$

$V[i, j] := \emptyset$

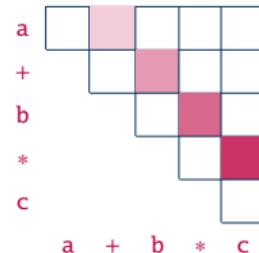
**for**  $k = i, \dots, j - 1$ : // Trennindex

$V[i, j] := V[i, j] \cup$

$\{A \in V \mid \text{es gibt } A \rightarrow BC \in P \text{ mit}$

$B \in V[i, k] \text{ und } C \in V[k + 1, j]\}$

**return**  $S \in V[1, n] ? \text{ „ja“} : \text{ „nein“}$



# Bezug zur Tabelle

**Eingabe:** Wort  $w = a_1 \cdots a_n$ ,

CNF-Grammatik  $G = \langle V, \Sigma, P, S \rangle$

**Ausgabe:** „ja“ wenn  $w \in L(G)$ ; sonst „nein“

**for**  $i = 1, \dots, n$ : // Teilwörter der Länge 1

$V[i, i] := \{A \in V \mid A \rightarrow a_i \in P\}$

**for**  $d = 1, \dots, n - 1$ : // Differenz Endind. – Startind.

**for**  $i = 1, \dots, n - d$ : // Startindex

$j := i + d$

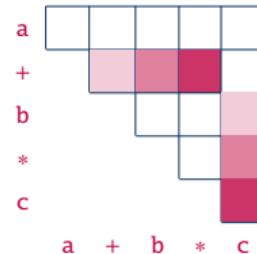
$V[i, j] := \emptyset$

**for**  $k = i, \dots, j - 1$ : // Trennindex

$V[i, j] := V[i, j] \cup$

$\{A \in V \mid \text{es gibt } A \rightarrow BC \in P \text{ mit}$   
 $B \in V[i, k] \text{ und } C \in V[k + 1, j]\}$

**return**  $S \in V[1, n] ? \text{„ja“} : \text{„nein“}$



# Komplexität

Wie komplex ist der CYK-Algorithmus?

- Drei geschachtelte Schleifen mit Lauflänge  $O(|w|)$
- Operationen für Zugriff auf Grammatik und Teilmengen von  $V$ :
  - polynomiell bezüglich der Größe der Grammatik
  - konstant wenn die Grammatik vorher bekannt und fest ist

**Satz:** Das Wortproblem für kontextfreie Sprachen ist in  $O(n^3)$  lösbar.

**Anmerkung:** Die Umwandlung in CNF verlangt  $\epsilon \notin \mathbf{L}(G)$ , aber im Fall  $\epsilon \in \mathbf{L}(G)$  kann man eine Grammatik  $G'$  mit  $\epsilon \notin \mathbf{L}(G')$  erzeugen und  $w = \epsilon$  gesondert testen.

# Zusammenfassung und Ausblick

Jede Typ-2-Grammatik kann in eine äquivalente\* Grammatik in Chomsky-Normalform umgewandelt werden.

\* besser: äquivalent bis auf das leere Wort, welches von der normalisierten Grammatik nicht erzeugt wird

Mithilfe des **CYK-Algorithmus** ist das Wortproblem für kontextfreie Sprachen in polynomieller Zeit lösbar

Offene Fragen:

- Haben kontextfreie Sprachen ein Berechnungsmodell?
- Wie sehen nichtkontextfreie Sprachen aus und wie erkennt man sie?